**HIING USE CASE**

1. **VISION과 SCOPE**

**VISION** :

영어 학습용 웹 플랫폼을 구현한다

**SCOPE** :

사용자가 학습할 수 있는 언어는 영어이다.

**Use Case Diagram**

**Use Case Description**

**Use Case : Sign In**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Use case name** | **로그인 하기** | |
| **Scenario** | 사용자가 웹에 접속해 로그인을 할 수 있게 한다. | |
| **Triggering event** | 사용자가 로그인 버튼을 누른다. | |
| **Brief description** | 사용자가 웹에 접속한 뒤 로그인 버튼을 누른다. 로그인 창이 뜨고 사용자는 회원 정보를 입력하고 로그인 버튼을 클릭하여 로그인을 완료하다 | |
| **Actors** | 사용자 | |
| **Related use cases** | 회원가입 | |
| **Stakeholders** | 사용자 , 관리자 | |
| **Preconditions** | 서버와 데이터베이스가 작동하고 있어야 한다. | |
| **Post conditions** | 로그인 창을 띄운다  사용자가 ID 와 PW를 입력한다.  DB의 데이터와 비교한다.  DB에 입력한 회원정보와 일치하는 데이터가 있다면 로그인을 승인한다.  로그인을 완료한다. | |
| **Flow of activities** | User | Platform |
| 1. 웹에 접속한다. 2. 로그인 버튼을 클릭하여 로그인 창을 띄운다. 3. ID 와 PW를 입력한다 4. 로그인 버튼을 누른다 5. 로그인을 완료한다. | 1. Server 와 DB 유지 2. 홈 화면을 띄운다. 3. 로그인 화면을 띄운다. 4. DB에서 입력한 회원정보와 일치하는 데이터를 찾는다. 5. DB에 회원정보가 있다면 로그인을 승인한다. |
| **Exception conditions** | 1. 사용자가 입력한 회원정보와 일치하는 데이터가 DB에 없는 경우 로그인을 거부한다. 1.1 아직 회원가입을 하지 않은 경우 1.2 회원가입을 했으나 ID나 PW를 틀린 경우 | |